

REGULAMENTO OFICIAL - JUV 2026

Jogos do Complexo Esportivo da Usina da Paz

CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º O JUV (Jogos do Complexo Esportivo da Usina da Paz) tem como objetivo promover a integração social, o espírito esportivo e a prática saudável do esporte entre os frequentadores do Complexo Esportivo da Usina da Paz.

Art. 2º O evento será realizado nos dias **27 e 28 de julho de 2026**, no período das **18h às 22h**, no Complexo Esportivo da Usina da Paz.

Art. 3º As modalidades disputadas serão:

- I - Futsal
- II - Vôlei de Areia 4x4 Misto
- III - Beach Tênis Misto
- IV - Handebol
- V - Queimada
- VI - Tênis de Mesa

Art. 4º A abertura oficial do evento ocorrerá no dia **27 de julho de 2026, às 18h**, com duração máxima de 1 (uma) hora.

CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÃO

Art. 5º As inscrições para todas as modalidades serão gratuitas e realizadas até o dia **25 de julho de 2026**.

Art. 6º Poderão participar pessoas de qualquer idade, respeitando as seguintes condições:

- I - Menores de 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis.
- II - Cada participante poderá se inscrever em **ate 2 (duas) modalidades**.
- III - As equipes deverão ter no mínimo:
 - **Futsal:** 5 jogadores e no máximo 10.
 - **Vôlei de Areia 4x4:** 4 jogadores e no máximo 6.

- **Beach Tênis:** 2 jogadores e no máximo 3.
- **Handebol:** 7 jogadores e no máximo 12.
- **Queimada:** 8 jogadores e no máximo 10.
- **Tênis de Mesa:** 1 jogador (individual).

Parágrafo Único: No Vôlei de Areia 4x4 e Beach Tênis, a formação **mista** é obrigatória, sendo exigida a presença de pelo menos 2 (dois) participantes de cada gênero em quadra durante todo o jogo no Vôlei, e 1 (um) de cada no Beach Tênis.

Art. 7º As equipes serão divididas em chaves conforme sorteio realizado pela organização no dia **27 de julho de 2026**, às 19h, na sede do Complexo.

Art. 8º Considera-se **EGRESSO** todo participante que já foi integrante da Universidade Federal Rural da Amazonia (UFRA).

Art. 9º As regras para inscrição de egressos por modalidade são:

- I - **Futsal:** no máximo 1 (um) egresso por time.
- II - **Vôlei de Areia 4x4 Misto:** no máximo 1 (um) egresso por time.
- III - **Beach Tênis Misto:** no máximo 1 (um) egresso por time.
- IV - **Handebol:** no máximo 2 (dois) egressos por time.
- V - **Queimada:** sem restrição de egressos.
- VI - **Tênis de Mesa:** pode inscrever egressos sem restrição.

Parágrafo Único: O egresso deverá ser identificado no ato da inscrição feita pelo líder/capitão da equipe.

CAPÍTULO III - DAS REGRAS POR MODALIDADE

Seção I - Futsal

Art. 10º As partidas de Futsal serão disputadas em **2 tempos de 15 minutos corridos**, com intervalo de 3 minutos entre os tempos.

Art. 11º As regras serão as da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), com as seguintes adaptações:

- I - Substituições livres, sem necessidade de paralisação.
- II - Faltas acumulativas: a partir da 6ª falta, o adversário terá direito a tiro livre direto sem barreira.

- III - O goleiro poderá jogar com os pés apenas em sua metade da quadra.

Art. 12º Em caso de empate no tempo regulamentar, a partida será decidida por:

- I - 3 cobranças de penalidades alternadas.
- II - Persistindo o empate, cobranças alternadas até que um time erre.

Art. 13º O time poderá contar com **no máximo 1 (um) egresso** em quadra durante a partida.

Seção II - Vôlei de Areia 4x4 Misto

Art. 14º As partidas de Vôlei de Areia 4x4 serão disputadas em **melhor de 3 sets** de 12 pontos cada.

Art. 15º Regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV) para vôlei de praia, com as seguintes adaptações para o 4x4:

- I - Obrigatória a presença de pelo menos 2 homens e 2 mulheres em quadra por time.
- II - Rodízio obrigatório a cada ponto.
- III - Toque na rede é permitido desde que não interfira na jogada adversária.
- IV - Não há posição fixa; os jogadores podem se movimentar livremente após o saque.

Art. 16º Cada equipe terá direito a 1 (um) tempo técnico de 30 segundos por set.

Art. 17º O time poderá contar com **no máximo 1 (um) egresso** em quadra durante a partida.

Seção III - Beach Tênis Misto

Art. 18º As partidas de Beach Tênis serão disputadas em **melhor de 3 sets** de 10 pontos cada.

Art. 19º Regras oficiais da Federação Internacional de Beach Tênis (IFBT), com adaptações:

- I - Obrigatória a presença de pelo menos 1 homem e 1 mulher em quadra por time.
- II - O saque deve ser executado por cima da cabeça.
- III - A bola pode quicar apenas 1 vez antes do retorno.

- IV - É permitido o "vôleio" (pegar a bola antes de quicar), desde que o jogador esteja fora da área de defesa.

Art. 20º Cada equipe terá direito a 1 (um) tempo técnico de 30 segundos por set.

Art. 21º O time poderá contar com **no máximo 1 (um) egresso** em quadra durante a partida.

Seção IV - Handebol

Art. 22º As partidas de Handebol serão disputadas em **2 tempos de 15 minutos corridos**, com intervalo de 5 minutos entre os tempos.

Art. 23º Regras oficiais da Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), com adaptações:

- I - 7 jogadores por time (6 na linha + 1 goleiro).
- II - Substituições ilimitadas, realizadas na área de substituição.
- III - O goleiro pode atuar como jogador de linha, mas deve usar uniforme diferenciado.
- IV - Faltas progressivas: cartão amarelo (advertência), cartão vermelho (expulsão de 2 minutos) e desqualificação (expulsão do jogo).

Art. 24º O goleiro NÃO pode:

- I - Sair da área com a bola na mão.
- II - Receber um passe do companheiro dentro da área.

Art. 25º Em caso de empate, a partida será decidida por:

- I - 5 cobranças de 7 metros alternadas.
- II - Persistindo o empate, cobranças alternadas até que um time erre.

Art. 26º O time poderá contar com **no máximo 2 (dois) egressos** em quadra durante a partida.

Seção V - Queimada

Art. 27º As partidas de Queimada serão disputadas em **tempo único de 10 minutos corridos**.

Art. 28º Regras básicas:

- I - Cada equipe tem 8 jogadores em quadra (mínimo 6).

- II - O objetivo é eliminar os jogadores adversários acertando-os com a bola.
- III - A bola queimada deve ser jogada abaixo da linha dos ombros (não vale queimar na cabeça).
- IV - O jogador queimado vai para a "cadeira" (área atrás da quadra adversária).

Art. 29º Os jogadores NÃO podem:

- I - Ultrapassar a linha central da quadra.
- II - Segurar a bola por mais de 5 segundos.
- III - Correr com a bola na mão (apenas 3 passos permitidos).

Art. 30º Vence a equipe que:

- I - Eliminar todos os jogadores adversários.
- II - Ou tiver mais jogadores vivos ao final do tempo.

Art. 31º Em caso de empate, haverá uma prorrogação de 5 minutos com "morte súbita" (quem queimar primeiro vence).

Art. 32º Não pode haver egressos para a modalidade.

Seção VI - Tênis de Mesa

Art. 33º As partidas de Tênis de Mesa serão disputadas em **melhor de 3 sets** de 11 pontos cada.

Art. 34º Regras oficiais da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), com adaptações:

- I - O saque deve ser executado com a bola na palma da mão aberta, lançada a pelo menos 16 cm.
- II - A bola deve tocar o lado do sacador, passar por cima da rede e tocar o lado do receptor.
- III - Cada jogador tem direito a 2 saques alternados.
- IV - Em caso de empate em 10x10, o set continua até que um jogador abra 2 pontos de vantagem.

Art. 35º Poderá ser disputado nas categorias:

- I - Individual Masculino.

Art. 36º O jogador NÃO pode:

- I - Tocar a mesa com a mão livre durante o jogo.
- II - Tocar a bola com o corpo ou roupa.
- III - Executar saque sem que o adversário esteja preparado.

Art. 37º Pode inscrever egressos **sem qualquer restrição**.

CAPÍTULO IV - DA ARBITRAGEM

Art. 38º Cada partida será conduzida por um árbitro designado pela organização, auxiliado por:

- I - Mesa de controle para Futsal e Handebol.
- II - Juiz de linha para Vôlei, Beach e Queimada (quando disponível).

Art. 39º As decisões dos árbitros são soberanas e não cabem recursos durante a partida.

Art. 40º Qualquer atitude antidesportiva de jogadores ou comissão técnica resultará em:

- I - Advertência verbal.
 - II - Cartão amarelo (advertência oficial).
 - III - Cartão vermelho (expulsão e suspensão automática do próximo jogo).
 - IV - Em caso de agressão física, eliminação sumária do torneio.
-

CAPÍTULO V - DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art. 41º Para efeito de classificação nas fases de grupos (quando houver), serão adotados os seguintes critérios:

- I - Vitória: 3 pontos.
- II - Empate: 1 ponto.
- III - Derrota: 0 pontos.
- IV - No Tênis de Mesa (individual), vitória vale 1 ponto.

Art. 42º Em caso de empate em pontos, os critérios de desempate serão:

- I - Saldo de gols/sets/pontos (diferença entre marcados e sofridos).
- II - Maior número de gols/sets/pontos marcados.

- III - Confronto direto (resultado entre as duas equipes).
 - IV - Sorteio público.
-

CAPÍTULO VI - DA PREMIAÇÃO

Art. 43º Serão concedidos os seguintes prêmios:

- I - **Troféu de Campeão** para o 1º colocado de cada modalidade.
- II - **Medalhas de Prata** para o 2º colocado de cada modalidade.

Art. 44º A cerimônia de premiação acontecerá ao final de cada partida final, com entrega imediata dos prêmios.

CAPÍTULO VII - DAS PENALIDADES E DESCLASSIFICAÇÃO

Art. 45º Serão desclassificadas automaticamente as equipes/jogadores que:

- I - Não comparecerem no horário marcado para a partida, com tolerância máxima de 10 minutos.
- II - Utilizarem jogadores não inscritos ou irregulares.
- III - Abandonarem a partida durante sua realização.
- IV - Cometerem atos de violência dentro ou fora da quadra/mesa.
- V - Utilizarem egressos em quantidade superior à permitida por modalidade.

Art. 46º O W.O. (walkover) será declarado quando:

- I - A equipe/jogador não comparecer dentro do prazo de tolerância.
 - II - A equipe tiver menos do que o número mínimo de jogadores em quadra.
-

CAPÍTULO VIII - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 47º É obrigatório o uso de:

- I - Uniforme padronizado (camisas de cores diferentes para cada time, preferencialmente).
- II - Tênis adequado (proibido o uso de chuteiras com travas metálicas no futsal e handebol).
- III - Protetor bucal (recomendado para futsal e handebol, não obrigatório).

Art. 48º O Complexo Esportivo disponibilizará:

- I - Água potável para todos os participantes.
- II - Material esportivo completo (bolas, redes, cronômetros, mesas de tênis).

Art. 49º Ao se inscrever, o participante declara estar apto fisicamente e isenta a organização de qualquer responsabilidade por lesões decorrentes da prática esportiva.

Art. 50º Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela **Comissão Organizadora do JUV**, cuja decisão é soberana e irrecorrível.

Art. 51º Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação

Local e Data:

Tomé-Açu - PA, 19 de julho de 2026.

Comissão Organizadora do JUV 2026

Coordenadora Geral (Docente)	Bruna Fujiyama
Presidente	Victor Manoel
Diretor Geral	Filipe Rosa
Diretor de esportes	Arrisa
Diretor de Logística	Leticia Pacheco
Coordenador de Premiação	Malana e Claudilene
Tesoureira	Claudilene
Diretora de Marketing	Izabele
Coordenadores de Marketing	Wilhamy e Vinicius